



Plan de formation

ISTQB

Foundation

Level V4,0 + DES

Labs pratiques



Contenu

- ▣ 1. Fondamentaux des tests
- ▣ 2. Tester tout au long du cycle de vie du développement logiciel
- ▣ 3. Test statique
- ▣ 4. Analyse et conception des tests
- ▣ 5. Gestion des activités de test
- ▣ 6. Outils de test
- ▣ 7. Module pratique

1. Fondamentaux des tests

1.1. Qu'est-ce que le test?

1.1.1. Objectifs du test

1.1.2. Test et débogage

1.2. Pourquoi est-il nécessaire de tester ?

1.2.1. Contributions du test au succès

1.2.2. Test et assurance qualité

1.2.3. Erreurs, défauts, défaillances et causes racine

1.3. Principes du test

1.4. Activités de test, testware et rôles dans le test

1.4.1. Activités et tâches de test

1.4.2. Le processus de test selon le contexte

1.4.3. Testware

1.4.4. Traçabilité entre base de test et testware

1.4.5. Rôles dans le test

1.5. Compétences essentielles et bonnes pratiques en matière de test

1.5.1. Compétences génériques requise pour le test

1.5.2. Approche équipe intégrée

1.5.3. Indépendance du test

2. Tester tout au long du cycle de vie du développement logiciel

2.1. Tester dans le contexte d'un cycle de vie du développement logiciel

- 2.1.1. Impact du cycle de vie du développement logiciel sur le test
- 2.1.2. Cycle de vie du développement logiciel et bonnes pratiques de test
- 2.1.3. Le test en tant que moteur du développement de logiciels
- 2.1.4. DevOps et tests
- 2.1.5. Approche shift left
- 2.1.6. Rétrospectives et amélioration de processus

2.2. Niveaux de test et types de test

- 2.2.1. Niveaux de test
- 2.2.2. Types de test
- 2.2.3. Test de confirmation et test de régression

2.3. Test de maintenance

3. Test statique

3.1. Bases du test statique

3.1.1. Produits d'activités examinables par le test statique

3.1.2. Valeur du test statique

3.1.3. Différences entre le test statique et le test dynamique

3.2. Processus de feedback et de revue

3.2.1. Bénéfices d'un feedback précoce et fréquent des parties prenantes

3.2.2. Activités du processus de revue

3.2.3. Rôles et responsabilités dans les revues

3.2.4. Types de revues

3.2.5. Facteurs de réussite des revues

4. Analyse et conception des tests

4.1. Aperçu des techniques de test

4.2. Techniques de test boîte noire

- 4.2.1. Partitions d'équivalence
- 4.2.2. Analyse des valeurs limites
- 4.2.3. Test par tables de décisions
- 4.2.4. Test de transition d'état

4.3. Techniques de test boîte blanche

- 4.3.1. Test des instructions et couverture des instructions
- 4.3.2. Test des branches et couverture des branches
- 4.3.3. La valeur des tests boîte blanche

4.4. Techniques de tests basés sur l'expérience

- 4.4.1. Estimation d'erreurs
- 4.4.2. Test exploratoire
- 4.4.3. Test basé sur des checklists

4.5. Approches de test basées sur la collaboration

- 4.5.1. Rédaction collaborative de User Stories
- 4.5.2. Critères d'acceptation
- 4.5.3. Développement piloté par les tests d'acceptation (ATDD)

5. Gestion des activités de test

5.1. Planification des tests

5.1.1. Objet et contenu d'un plan de test

5.1.2. Contribution du testeur à la planification des itérations et des releases

5.1.3. Critères d'entrée et critères de sortie

5.1.4. Techniques d'estimation

5.1.5. Priorisation des cas de test

5.1.6. Pyramide des tests

5.1.7. Les quadrants de tests

5.2. Gestion des risques

5.2.1. Définition du risque et attributs du risque

5.2.2. Risques projet et risques produit

5.2.3. Analyse des risques produits

5.2.4. Contrôle des risques produit

5.3. Pilotage des tests, contrôle des tests et clôture des tests

5.3.1. Métriques utilisées pour les tests

5.3.2. Objet, contenu et destinataires des rapports de tests

5.3.3. Communication de l'état d'avancement des tests

5.4. Gestion de configuration

5.5. Gestion des défauts

6. Outils de test

6.1. Les outils pour soutenir les tests

6.2. Avantages et risques de l'automatisation des tests

7. Module pratique :

Déploiement d'une Application Fullstack avec Angular

Dans ce module, les participants auront l'opportunité de travailler sur une **application Angular complète**, incluant **Frontend / Backend**

+ Utilisation de l'**IDE Eclipse**

- Les niveaux de tests en pratique
- Strategy et plan de test en pratique
- Les types de tests par niveau manuel et auto
- La matrice de traçabilités en pratique
- BDD en pratique
- TDD en pratique
- ATDD en pratique
- Outils java cucumber gherkin selenium testNG docker Linux shell jmeter Postman
- Testlink Jira
- Jenkins pour CICD
- Virtual machine

CONTACTEZ NOUS:

- FIXE : (+216) 23 580 745
- GSM : (+216) 27 519 739
- E-mail : gcc.commercial002@gmail.com
- Avenue Hedi Nourira, Résidence Yassine
App AM2 à la Mezzanine, à coté de MG
Ennasr2